Analyse Pong

Player paddle

Start in het midden. Bestuurbaar door de speler. Kan op en neer bewegen om zo de bal weg te kunnen kaatsen.

NPC paddle

Dit is de paddle die bestuurd wordt door het spel zelf. Kan ook op en neer bewegen en zal de bal volgen. Om het spel speelbaar te maken gaan we de speed, reactie tijd enzovoort aanpassen.

Score

De score wordt bijgehouden op een UI. Elke keer een paddle de bal voorbij de andere paddle krijgt, scoort die eerste paddle een punt. Wanneer een bepaald aantal punten is gescoord door een paddle, wint die paddle.

Bal

Wanneer het spel begint zal de bal in een willekeurige richting beginnen bewegen aan een default speed.

Elke keer de bal een paddle raakt zal de bal kaatsen. Na een aantal keer te zijn weggekaatst door een paddle zal de snelheid verhogen, afhankelijk van de difficulty die is geselecteerd.

Wanneer een punt is gemaakt zal de bal onmiddellijk terug van het midden in een willekeurige richting beginnen te bewegen.